**Fiche descriptive de cas d’utilisation**

**« Gérer les sessions utilisateur »**

**IDENTIFICATION**

Auteur : Pelissier Thomas

Date : 15/02/2018

Numéro : 9

Nom : Gérer les sessions utilisateurs (PACKAGE : Gestion)

Acteur(s) : Patron

Description : Permet au patron de créer, modifier ou supprimer les sessions utilisateur (employés)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : Appel du cas d’u. « Gérer les sessions utilisateur »

**SENARIOS**

Scénario nominal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etape** | **Patron** | **Système** |
| **1** |  | Affiche les différentes sessions, leurs droits, ainsi que le nom et poste de l’employé correspondant et son point de vente |
| **2** | Choisit une session à modifier |  |
| **3** |  | Affiche ladite session |
| **4** | Renseigne les modifications à apporter |  |
| **5** | Valide les modifications |  |
| **6** |  | MAJ des données sur la BDD |

Scénarios alternatifs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etape** | **Utilisateur** | **Système** |
| **2a** | Ajout d’un employé |  |
| **2b** |  | Appel du cas d’u. « Ajouter un employé » |
| **2c** |  | Retour au point 1 |

Scénarios d’exception

Exception E1 : lors de l’étape 6, on se rend compte que cet employé existe déjà (doublon)

**(CAS D’U AJOUTER UN EMPLOYE)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etape** | **Utilisateur** | **Système** |
| **6a** |  | Affiche « Attention un employé de ce nom existe déjà, voulez-vous valider tout de même ? » |
| **6b** | Choix de validation ou non |  |
| **6c** |  | MAJ des données sur la BDD |

**FIN ET POST CONDITIONS**

Fin : Scénario nominal : Après l’étape 6

Post conditions : MAJ de la BDD

**COMPLEMENTS**

Ergonomie : Afficher le nom, prénom, de l’employé, son poste (livreur/pizzaiolo), son point de vente, ses droits (informatiques) (sa date d’embauche ?)

Performances attendues :

Contraintes :

Problèmes non résolus :

- Le patron peut-il placer un employé à son niveau (donner les droits admins à un employé) ? et dans ce cas, aura-t-il un droit de véto final sur cet employé ?